

**#INCLUSÃO**

**#TEA**

**#DI**



**RECURSOS  
DIGITAIS**

# Softwares específicos



**A Universidade de Brasília (UNB) lançou plataforma gratuita com softwares específicos para pessoas com TEA e deficiência intelectual.**

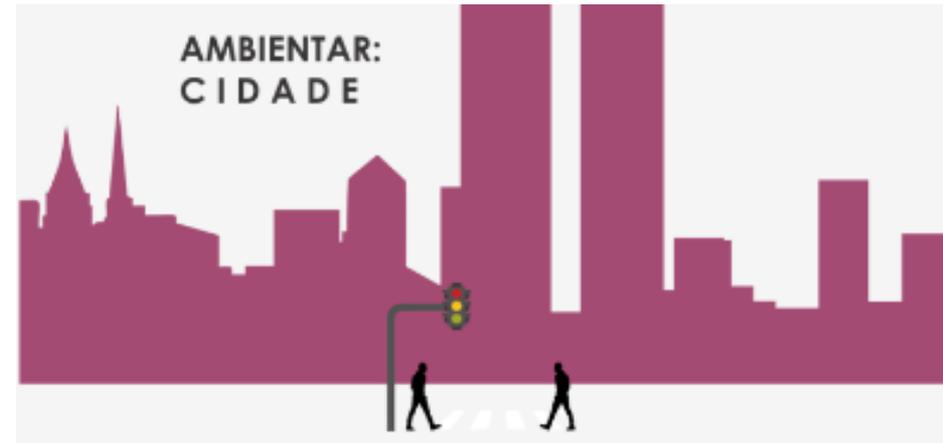
**Observação: os aplicativos não devem substituir os tratamentos e orientações da equipe profissional. Em caso de dúvida, apresente a plataforma à equipe que acompanha o aluno, ou seu filho.**

**Atualmente na plataforma você vai encontrar 5 aplicativos para TEA e 8 para D.I.**

**Disponível em: <http://www.projeto-participar.unb.br>**

# TEA

## ○ AMBIENTAR: CIDADE



Baixar para Tablet Android



Baixar para Computador Windows



Baixar para Computador Linux

(em breve)

**É um Software Educacional de Apoio às Atividades Básicas Extraclasse de Movimentação na Cidade para Estudantes Autistas.**

# TEA

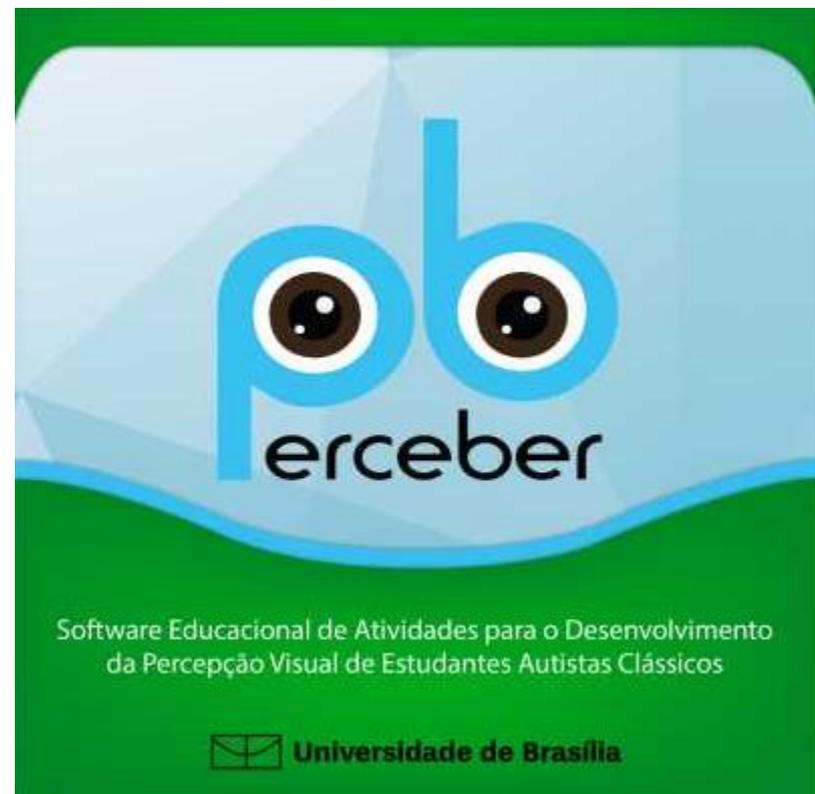
# EXPRESSAR



**O software Expressar contempla atividades pedagógicas, apresentando tópico do currículo funcional que prioriza o conteúdo de expressões faciais para estudantes autistas. Contribui com a metodologia de ensino já utilizada pelo professor por meio de recursos multimídia motivacionais.**

# TEA

# PERCEBER



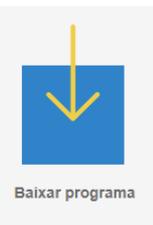
**O software educacional Perceber contempla atividades pedagógicas que podem colaborar com o desenvolvimento da percepção visual de estudantes autistas. Mais especificamente, são trabalhados emparelhamento de objetos, seriação, identificação de atributos e leitura global.**

# TEA

# APROXIMAR



O Aproximar é um software inédito para apoio educacional ao ensino de gestos sociais para autistas clássicos, tais como mandar beijo, acenar a mão e fazer movimentos de sim e de não com a cabeça. O sensor de movimento Kinect for Windows é empregado para detectar os movimentos do estudante e chamar vídeos de reforço positivo para os acertos que o estudante tiver. O objetivo é aproximar as pessoas do estudante nos diversos locais que ele frequenta. Isso pode promover uma possível ampliação da convivência social dele.



# TEA

# AMBIENTAR



Baixar para Tablet Android



Baixar para Computador Windows



Baixar para Computador Linux

(em breve)

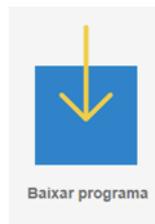
**O Ambientar é um software educacional de apoio às atividades de rotina estruturada para organização de objetos no espaço doméstico, destinado a autistas.**

# DI

## PARTICIPAR PARA TABLETS

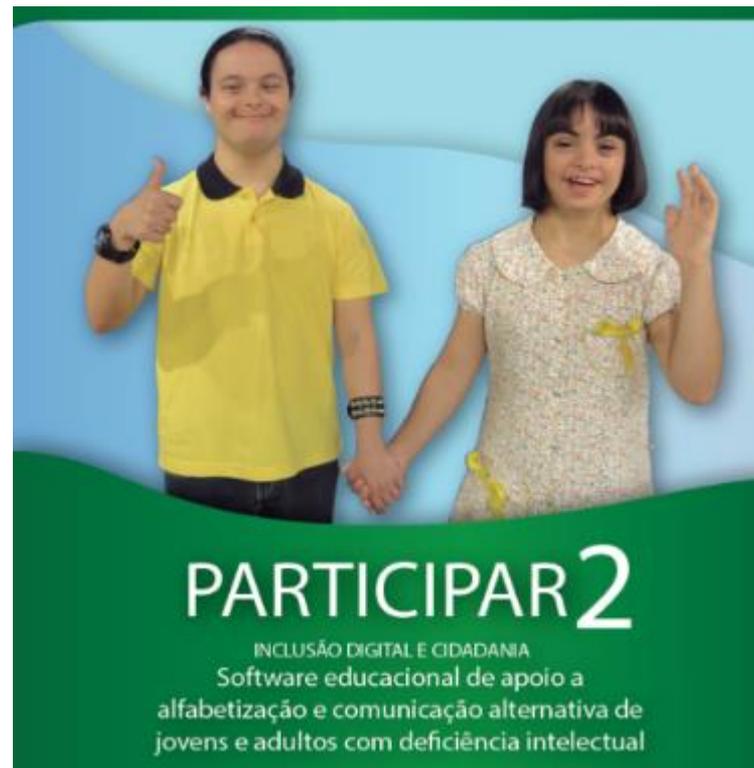


O software educacional Participar para tablets é uma ferramenta pedagógica de apoio a professores atuantes no processo de alfabetização de jovens e adultos com deficiência intelectual. O objetivo é que o educando passe a ser capaz de comunicar-se por meio de computadores.



# DI

## PARTICIPAR 2



**O software educacional Participar 2 é uma ferramenta pedagógica complementar ao trabalho já desenvolvido pelos professores atuantes no processo de alfabetização de jovens e adultos com deficiência intelectual. O objetivo é ampliar as possibilidades de comunicação alternativa do estudante por meio do uso de computadores. Esta segunda versão do programa apresenta novas atividades contextualizadas, com expansão do conteúdo da primeira versão. Ressalte-se que a alfabetização é um dos requisitos importantes para propiciar uma melhor autonomia e possível inclusão social.**

**OPERA EM WINDOWS E EM LINUX EDUCACIONAL.**

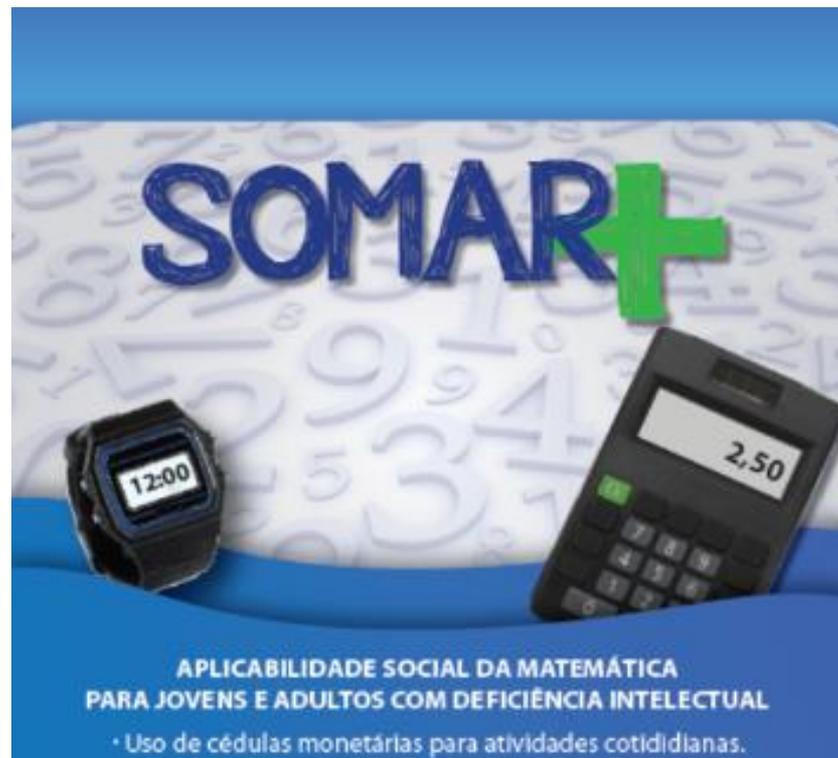
**NÃO OPERA EM TABLETS.**



Baixar programa

# DI

# SOMAR



**O Somar é um software educacional voltado ao ensino social da matemática a jovens e adultos com deficiência intelectual. Estão contempladas atividades que possuem aplicabilidade prática dos números, usabilidade de cédulas monetárias e de calculadora para efetuar transações comerciais, bem como o uso de relógio digital para o ensino de horários cotidianos do estudante. O domínio dessas habilidades pode possibilitar uma maior autonomia e inclusão social.**

**OPERA EM WINDOWS E EM LINUX EDUCACIONAL.**

**NÃO OPERA EM TABLETS.**



Baixar programa

# DI

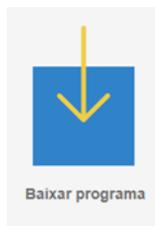
## SOMAR PARA TABLETS



**O Somar é um software educacional voltado ao ensino social da matemática a jovens e adultos com deficiência intelectual. Estão contempladas atividades que possuem aplicabilidade prática dos números, usabilidade de cédulas monetárias e de calculadora para efetuar transações comerciais, bem como o uso de relógio digital para o ensino de horários cotidianos do estudante. O domínio dessas habilidades pode possibilitar uma maior autonomia e inclusão social.**

**OPERA SOMENTE EM TABLETS COM ANDROID 4.2.2 OU SUPERIOR  
(foi testado nas marcas Acer, LG e Samsung)**

**USE TELA DE 10 POLEGADAS COM 1.280 X 800 PIXELS**



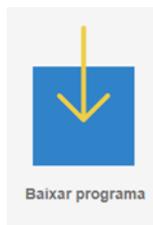
# DI

## ATIVIDADES DE VIDA



**O Atividades de Vida é um software educacional para o desenvolvimento de ações funcionais concernentes ao autocuidado de jovens e adultos deficientes intelectuais.**

**OPERA EM WINDOWS E EM LINUX EDUCACIONAL.**



DI

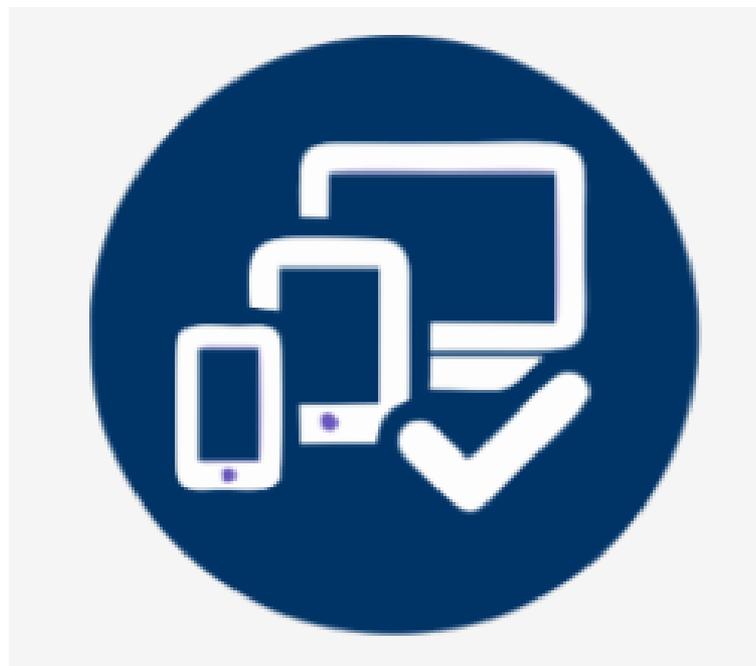
ORGANIZAR



**O Organizar é um software educacional de apoio ao ensino de gerenciamento do tempo e estações climáticas para jovens e adultos com deficiência intelectual.**

**DI**

# COMUNICAÇÃO FUNCIONAL



**O Comunicação Funcional é um Aplicativo de Apoio à Interlocução Social para Deficientes Intelectuais não Alfabetizados.**

**OPERA SOMENTE EM SMARTPHONES COM ANDROID 4.2.2 OU SUPERIOR**

**USE TELA DE 5 POLEGADAS**



# DI

## AVD: ATIVIDADES DE VIDA



O Atividades de Vida (versão para celular) é um software educacional para o desenvolvimento de ações funcionais concernentes ao autocuidado de jovens e adultos deficientes intelectuais.

**OPERA EM TELEFONES CELULARES COM SISTEMA ANDROID  
(NÃO OPERA EM iOS)**

**USE TELA DE 5 POLEGADAS OU MAIOR**



Baixar programa

# App's



**Sugestões de aplicativos na área da alfabetização.**

# ALFABETIZAÇÃO

## BINI SUPER ABC PARA CRIANÇAS



### RECONHECIMENTO DE LETRAS E SONS:

- Estoure bolhas com letras! – Colete as letras certas em um balde de tinta.

### APRENDIZADO PARA ESCREVER AS LETRAS:

- Escreva uma super letra! – Abc jogos infantis: escreva as letras animadas com a ajuda da tinta mágica.

### APRENDIZADO DE LEITURA DE PALAVRAS:

- Letras em caixas! – Jogos para crianças: pegue as letras fujonas e monte palavras com elas.

### REFORÇO DO MATERIAL APREENDIDO:

- Perseguição amigável! – Jogos para bebês: capture todos os personagens que começam com uma determinada letra e coloque-os em seus devidos lugares.

# ALFABETIZAÇÃO

## APRENDENDO O ALFABETO

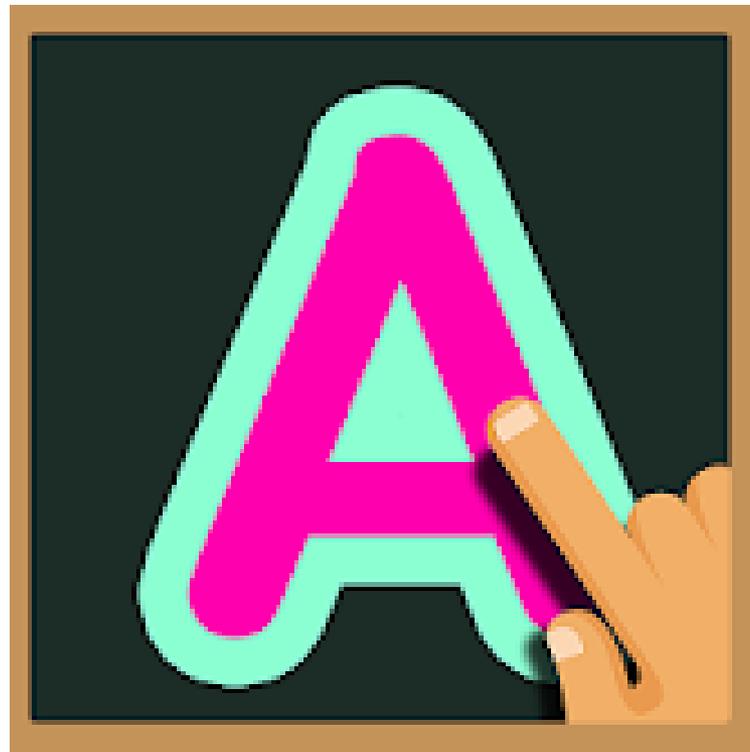


O "Aprendendo o Alfabeto" ajuda o seu filho a reconhecer as letras do alfabeto de maneira divertida em duas opções, maiúsculas ou minúsculas.

- Cada vez que a criança acerta o balão com a letra correta ganha 1 ponto e cada vez que erra perde um ponto.
  - O jogo começa na letra A e a cada 10 acertos torna disponível a próxima letra do alfabeto.
- Quando acertar 10 vezes a letra da vez, poderá mudar para a próxima letra ou aprender mais a letra atual.
  - Também tem um jogo da memória que ajuda a criança a fixar as letras.

**ALFABETIZAÇÃO**

**JOGOS  
EDUCATIVOS  
SOLETRAR**



**É bem simples de se jogar. Durante o jogo, diferentes desenhos com imagens de elementos reconhecidos no dia a dia aparecerão. Abaixo surgirão letras desordenadas para que as crianças identifiquem a qual palavra o desenho mostrado corresponde. O objetivo é colocar as letras em ordem e formar a palavra correta.**

**ALFABETIZAÇÃO**

**FORMAR  
PALAVRAS  
ALFABETIZAÇÃO**



**Um jogo para auxiliar na alfabetização de crianças, baseado no método fônico de aprendizagem, onde é apresentada a imagem que exemplifica uma palavra e as sílabas que a compõe de forma desordenada, as sílabas devem ser ordenadas corretamente através da ação de arrastar.**

**Apresenta 4 categorias de fases diferentes, sendo elas: Natureza, Comida, Objetos e Animais.**

**As imagens são baseadas em emojis para facilitar a familiarização das crianças com as novas tecnologias, além de auxiliar na construção da consciência fonológica.**

ALFABETIZAÇÃO

# LELE SÍLABAS



**É um aplicativo criado para facilitar o aprender brincando. Descubra os sons de algumas sílabas da nossa língua portuguesa e complete os desafios ao combiná-las formando palavras simples. São 30 estágios envolvendo o aprendizado de mais de 90 palavras e 60 fonemas !**

# OBRIGADO!

---

## APROVEITEM AS DICAS

**Professor Raul Miranda**

- **Especialista em Deficiência Intelectual e TEA**
  - **Psicopedagogo**



**Raul Miranda**

